

Script-Upgrade

An Fahrzeuge können Update-Befehle gesendet werden, die diese dazu veranlassen, Scripte und Dateien von einem Server im Internet zu laden. Diese Script-Dateien stellen normalerweise die Software dar, welche spezielle Funktionen im Fahrzeug verfügbar machen.

Die Datei eines Scripts muss zu diesem Zweck für das Fahrzeug auf einem Server im Internet erreichbar sein. Befehle zum Download und Starten der Script-Dateien werden vom Benutzer zum Fahrzeug gesendet.

Vorraussetzungen

Benutzer-Attribut	Wird eingestellt durch
Level 3	System-Administrator
SendExtra	Fahrzeug-Administrator (A-User)
Fahrzeug-Attribut	
Update der Scripte	-

Folgende Meldungstypen werden dabei verwendet:

Vom Fahrzeug zur Zentrale

Beschreibung	Type	Inhalt	Bemerkung	Beispiel
Quittungsmeldung zum Script-Upgrade	11.141	Text	max. 50 Zeichen	<i>Fehler- oder Quittungsmeldung bei der Upgrade Ausführung</i>
xTAN	8.001	4 Byte	TAN zur gesendeten Script-Url	<i>Transaktionskennung zur Quittung (Werte: 1 - 4.294.967.294)</i>

Quittungstexte vom Fahrzeug (Type 11.141):

Meldungstext
Updating now
Error, software not suitable for device
Error in checksum
Error while processing file
Command execution successful
Error while Command execution
Unknown Command

Von der Zentrale zum Fahrzeug

Beschreibung	Typ	Inhalt	Bemerkung	Beispiel
Url der Script Datei	11.109	Text	max. 300 Zeichen	<i>http://www.datcom.de/download.txt</i>
Console Command	11.130	Text	Variable Kommandos	<i>reboot</i>

Kommando zum Fahrzeug (Type 11.130):

Befehl	Bemerkung	Beispiel
reboot	Zum Starten der neuen Scripte	<i>reboot</i>

Script-Verwaltung

Übersicht aller Scripte der Fahrzeuge

DATCOM fleet															
Fahrzeug Software (scripts + files)															
Development (Administration)															
	Typ	Name	Version	Download Url	Status	Erstellt	von	Geändert	von	Gesendet	von	Quittung	Info	Download	Reboot
DCS new (49999999999) vv1	config	mein cfg	Info	http://www.datcom.de /script2.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	Fenske	26.03.2013 15:26:05	Paul					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	html	meine webseite	1.0	http://www.datcom.de /script4.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	Fenske	26.03.2013 15:26:05	Henry					<input type="checkbox"/>	
	script	mein script	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	Fenske	26.03.2013 15:26:05	Ernst					<input type="checkbox"/>	
	script	mein script	Reboot script	http://www.datcom.de /script1.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	Fenske	26.03.2013 15:26:05	Susi					<input type="checkbox"/>	
	xml	mein xml	Telemet	http://www.datcom.de /script3.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	Fenske	26.03.2013 15:26:05	Werner					<input type="checkbox"/>	
DCS new (49999999999) vSESXRC08	script	mein script	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	fenske	26.03.2013 15:26:05	Mausi	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	script	mein script	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	fenske	26.03.2013 15:26:05	Mausi	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DCS new (49999999999) vSESXRC07	script	mein script	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	müller	26.03.2013 15:26:05		26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DCS new (49999999999) vv1	html	mein html 1	??	http://www.datcom.de /script1.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	fenske	26.03.2013 15:26:05		26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	script	mein script 1	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	fenske	26.03.2013 15:26:05	Mausi	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	script	mein script 2	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	fenske	26.03.2013 15:26:05	Mausi	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MNKFS 643 vv1	config	mein cfg	Info	http://www.datcom.de /script2.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	müller	26.03.2013 15:26:05	Paul	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:10	access denied	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	html	meine webseite	1.0	http://www.datcom.de /script4.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	müller	26.03.2013 15:26:05	Henry	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:21:31	file received	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	script	mein script	??	http://www.datcom.de /script.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	fenske	26.03.2013 15:26:05	Ernst	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	success	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	script	mein script	Reboot script	http://www.datcom.de /script1.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	müller	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:20:50	file received	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	xml	mein xml	Telemet	http://www.datcom.de /script3.txt	Test	26.03.2013 15:26:05	müller	26.03.2013 15:26:05	Werner	26.03.2013 15:26:05	Susi	26.03.2013 15:23:33	file received, but not possible to get file downlo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Alle Fahrzeuge des Typs „datcom“ werden in einer Übersichtsliste dargestellt. Beim ersten Aufruf sind keine Scripte und Software-Dateien für die einzelnen Fahrzeuge definiert.

Spalten:



Scripte bearbeiten

Es können beliebig viele Scripte und Dateien für jedes Fahrzeug zugeordnet werden (siehe weiter unten in diesem Dokument).

Name, Firmware, ID, Status

Die Spalte beinhalten den vom Benutzer definierten Namen des Fahrzeuges, dessen zuletzt gemeldete Firmware-Version, sowie die Fahrzeug-Kennung. Die Fahrzeug-Kennung ist normalerweise die GSM-Nummer des Fahrzeuges.

Der Status des Fahrzeuges ist:

- OFF (1003)* ausgeschaltet und nicht erreichbar
- ON (1002)* eingeschaltet und erreichbar
- ON (data)* eingeschaltet und erreichbar

Typ

Der Typ einer Datei ist beliebig änderbar und weist auf die Art der Datei hin, z.B. script, html, xml oder andere Dateiformate.

Name

Eine beliebig änderbare Bezeichnung der Datei, eine Erklärung, Information oder ähnliche Zusatzinfo zur Datei.

Version

Eine beliebig änderbare Versionsinformation zur Datei.

Download Url

Eine beliebig änderbare Url, mit der die Datei von der Box geladen werden kann. Diese Url sollte auf jeden Fall existieren und geprüft worden sein. Die Url bezeichnet den Ort der Datei auf einem Server im Internet und muss von der Box erreichbar sein.

Status

Ein beliebig änderbarer Zusatztext zur Datei, die den Status oder die Zusatzeigenschaft der Datei bezeichnen kann.

Erstellt von

Benutzername, sowie Datum und Uhrzeit, von wem und wann ein Dateieintrag zuerst erstellt wurde.

Geändert von

Benutzername, sowie Datum und Uhrzeit, von wem und wann ein Dateieintrag geändert wurde.

Gesendet von

Benutzername, sowie Datum und Uhrzeit, von wem und wann ein Dateieintrag an das Fahrzeug gesendet wurde.

Quittung und Info

Fahrzeug-Quittung mit Datum und Uhrzeit. Es wird immer der zuletzt erhaltene Quittungstext vom Fahrzeug mit Datum und Uhrzeit bezüglich des Script-Befehls eingetragen.

Download

Markiert die Zeile zum Senden an das Fahrzeug. Es wird die zugehörige Url an das Fahrzeug zum Downloaden gesendet.

Reboot

Markiert die Zeile zum Neustarten der Scripte. Es wird die zugehörige Reboot-Befehl an das Fahrzeug gesendet.

**Senden der Kommandos an die Fahrzeuge**

Alle markierten Kommandos werden an die zugehörigen Fahrzeuge gesendet. In die Spalten *Gesendet von* wird Disponent und Uhrzeit eingetragen. Es können beliebig viele Kommandos aktiviert werden, diese werden an die zugehörigen Fahrzeuge in der entsprechenden Reihenfolge gesendet.

Nach einer bestimmten Zeit werden die Fahrzeuge mit Quittungen auf die Kommandos antworten, wobei die Meldungen in den Spalten *Quittung und Info* erscheinen werden. Betätigen Sie dazu den Refresh-Button.

Nach dem Senden der Kommandos an die Fahrzeuge kann die Seite geschlossen werden. Alle Quittungen werden auch weiterhin in die Datenbank gespeichert und sind beim nächsten Starten der Web-Seite wieder sichtbar.

Refresh der Liste

Um die Quittungen der Fahrzeuge zu sehen, sollte der Refresh-Button betätigt werden.

Skripte und Dateien bearbeiten

Es können beliebig viele Skripte und Dateien für jedes Fahrzeug definiert werden.

Editiert werden können die Spalten: *Typ*, *Name*, *Version*, *Download Url* und *Status*.

Die Spalten *Erstellt*, *Geändert*, *Gesendet* und *Quittung* werden automatisch ausgefüllt.

Ändern

Lässt die Eingabe in obige Spalten zu.

Löschen

Löscht das aktuell dargestellte Skript.

Neu

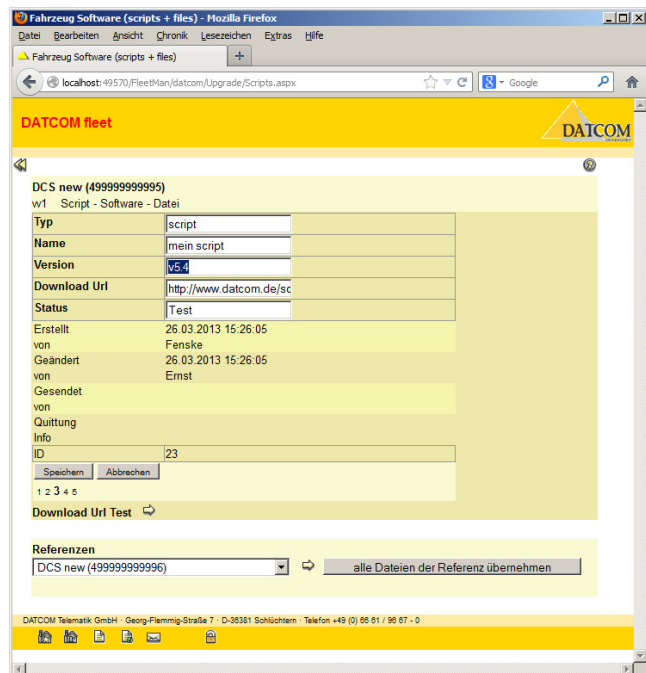
Gibt die Spalten zur Neueingabe vor.

Speichern

Speichert Änderungen oder Neueingaben.

Abbrechen

Beendet die aktuelle Eingabe ohne Änderungen zu speichern.



Script-Auswahl: 1 2 3 4 5 **6** 7 8 9 10 11 12 13...

Wählen Sie ein beliebiges Script durch Klicken auf eine Nummer aus. Das zugehörige Script des Fahrzeuges wird zum Ändern angezeigt oder kann gelöscht werden. Es werden bis zu 30 Ziffern zur Auswahl vorgegeben, wobei allerdings auch mehr Dateien möglich sind, die Darstellung wechselt dann entsprechend. Normalerweise ist ein Script pro Fahrzeug die Regel.

Download Uri Test

Mit dem Link kann die Url getestet werden. Es wird ein Browser-Fenster geöffnet, in dem versucht wird, diese Url zu öffnen.

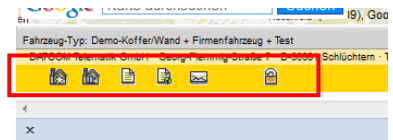
Referenzen

Alle Fahrzeuge mit mindestens einer Download-Url können als Datei-Vorlage für das aktuelle Fahrzeug verwendet werden. Wählen Sie dazu ein entsprechendes Fahrzeug aus der Klappliste aus.

Mit Betätigung des Buttons *alle Dateien der Referenz übernehmen* werden alle Skripte und Dateien des Referenz-Fahrzeuges in das aktuelle Fahrzeug übernommen. Die vorher bereits definierten Dateien werden entfernt, das aktuelle Fahrzeug wird zu einer Kopie des Referenz-Fahrzeuges.

Informationen in der Fußzeile

Links unten sind weiterführende Verknüpfungen vorhanden, sowie der Button zum abmelden (ausloggen) aus der Anwendung.



Zur übergeordneten **Server-Seite**, falls vorhanden. Eventuell können hier Downloads, Support, Hilfen und weiterführende übergeordnete Verknüpfungen vorhanden sein. Der Benutzer bleibt angemeldet.



Zur **Startseite** der Applikation. Dies ist normalerweise die definierte Basisseite, die direkt nach einem Login angesteuert wird. Der Benutzer bleibt angemeldet.



Zur **Impressumseite** des Mandanten (Kunden).



Zur **Haftungsseite** des Mandanten (Kunden).



Öffnet eine vordefinierten **Mailto**-Link zum Senden eine e-mail an den Mandanten (Kunden) oder System-Administrator.



Logout-Button, dient zur manuellen Abmeldung und sofortigen Freigabe aller zur Verfügung gestellter Server-Ressourcen. Nach kurzer Zeit wechselt die Applikation wieder in die Anmeldeseite. Es kann sich hier ein Benutzer erneut anmelden.